

報道関係者各位  
プレスリリース

芸者東京エンターテインメント株式会社  
2007年09月18日

未踏ソフトウェア事業（※1）発技術をつかったゲーム、東京ゲームショウに登場！

「カメラとか活用型実体験エンターテインメント  
それは無理だよ！ オオスガさん」

大規模アルファテスト（※2）in TGS 2007 のお知らせ

カメラとか活用型実体験エンターテインメント

**それは無理だよ！**

**オオスガ  
さん**

芸者東京エンターテインメント株式会社(代表取締役 田中 泰生、東京都文京区)は、史上初！リアルな生活と連動したケータイ&PC連動ゲーム「カメラとか活用型実体験エンターテインメントそれは無理だよ！オオスガさん」、ケータイ版の大規模アルファテストをTOKYO GAME SHOW2007 の開催期間中、幕張メッセ(会場)にて行います。

本タイトルは、2007 年度未踏ソフトウェア創造事業の採択を受けたリコメンテーション技術(「日常生活における、重要でない事柄への意思決定支援システム」)や、画像処理技術を駆使して作られた、ユーザーが実生活上でなにかをすることによってゲーム内の物語が進んでいくという、まったく新しいシステムのゲームです。

ダウンロードに手間がかかるアプリを使わず、ウェブとメールのみでゲームが進んでいく点にもご注目ください。フラッシュ技術の限界に挑戦したかわいいモーションも必見です。

事業モデルの点でも、バナーやコンテンツマッチ広告、あるいは単なるゲーム内広告にとどまらない次世代型の広告媒体としての価値訴求(コンセルジュ型広告モデル)にむけて、現在準備を進めております。

また、B 面サービスとして、「魔王のエンマ帳」という、美しいコンパニオンの写真をケータイでとっ

てアップすることで高得点を競う業界初！写真共有型ゲームも用意しております。

## ■ 本ゲームの内容

(ストーリー)

魔王に襲われたオオスガー族。停戦とひきかえに魔王のどんな命令でも聞く屈辱の講和をしてしまったオオスガー族の人々。あなたの携帯電話に逃げ込んだオオスガさんは、自分でリアルな世界のことはほとんどできません。オオスガさんを助けるためには、プレイヤーは、オオスガさんのためにパシってあげるしかありません。パシってあげなければ、オオスガさんが大変なことになるかもしれません！？



魔王（中央の黒い人物）の命令には、絶対服従のオオスガさん。（右下）

また、魔王が無理難題を持ってやってきた！

魔王の命令は、いつもきまぐれ。「写真を撮れ！」「俳句を読め」、「必殺技ポーズを決めろ」、「コーヒーを飲んだ証拠を見せろ」など無理難題は多種多様。ウェブやメールで答えを送ろう。魔王は、採点に画像認識や自然言語処理技術を使う、ハイテクおたく。

ノー天気なオオスガさん。フラッシュを駆使したかわいい動きも注目。



「みんなのきろく」では、他人の間抜けポーズや、ニヤリとさせられるセリフを見ることができます。これぞ、ソーシャルメディアです！

#### ■ B面サービス「魔王のエンマ帳」

今回は、B面サービスとして

「魔王のエンマ帳」も同時テストします。

各ブースのコンパニオンさんの写真をとってどんどんアップして高得点を狙う、業界初！写真共有型ゲーム。どんどんとってランキング入りを目指そう！



コンパニオンの写真をアップせよ。



魔王さまのエンマ帳。みんながプレイすればするほど、魔王のエンマ帳には、コンパニオンさんが満載！それぞれの写真に寄せられる魔王からの一言コメントも注目。

写真をどんどんアップして、高得点を目指そう！

#### ■ 今後のスケジュール 予定

大規模アルファテスト 2007 年 9 月 20-23 日 (TOKYO GAME SHOW 2007)

ベータテスト開始 2007 年 11 月中旬

(ベータテスト時には、新感覚 SNS「オオスガさん 被害者の会(仮)」がついに登場。)

本サービス 2008 年新春 (PC との連動版)

#### ■ PC 版について

PC 版については、SNS や blog、検索エンジンといったものを、遊び道具として、驚かせるような使い方をしていく予定です。ご期待ください。

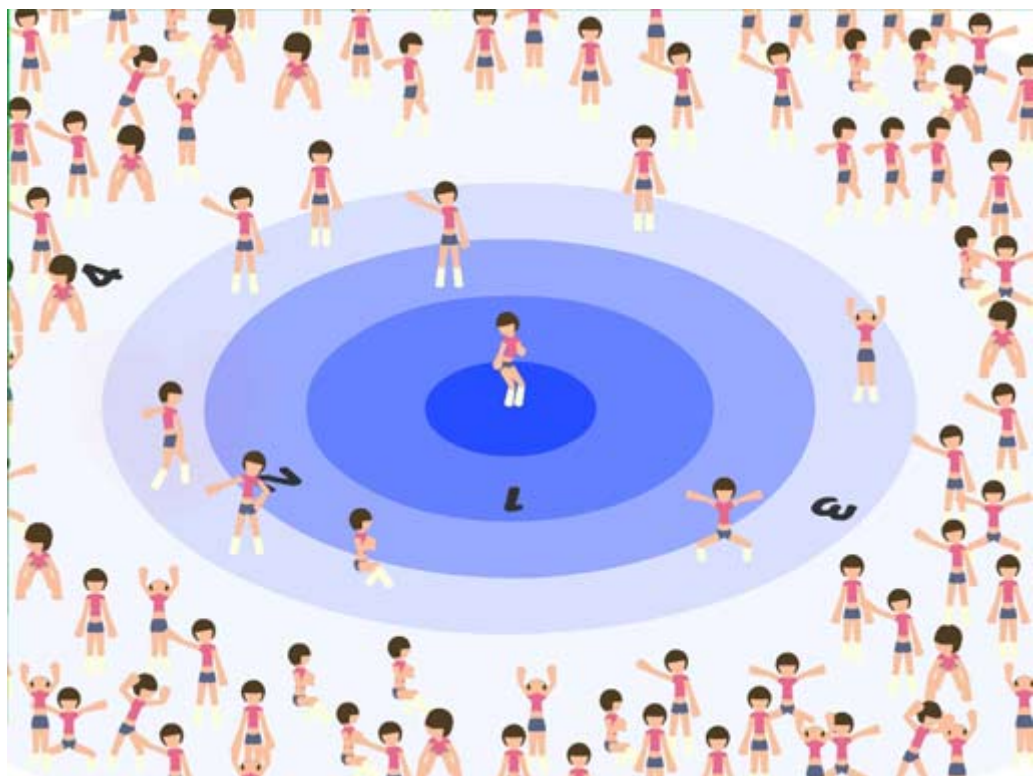
画面イメージ、スクリーンショットを掲載しておきます。

(画面は開発中のものです。)

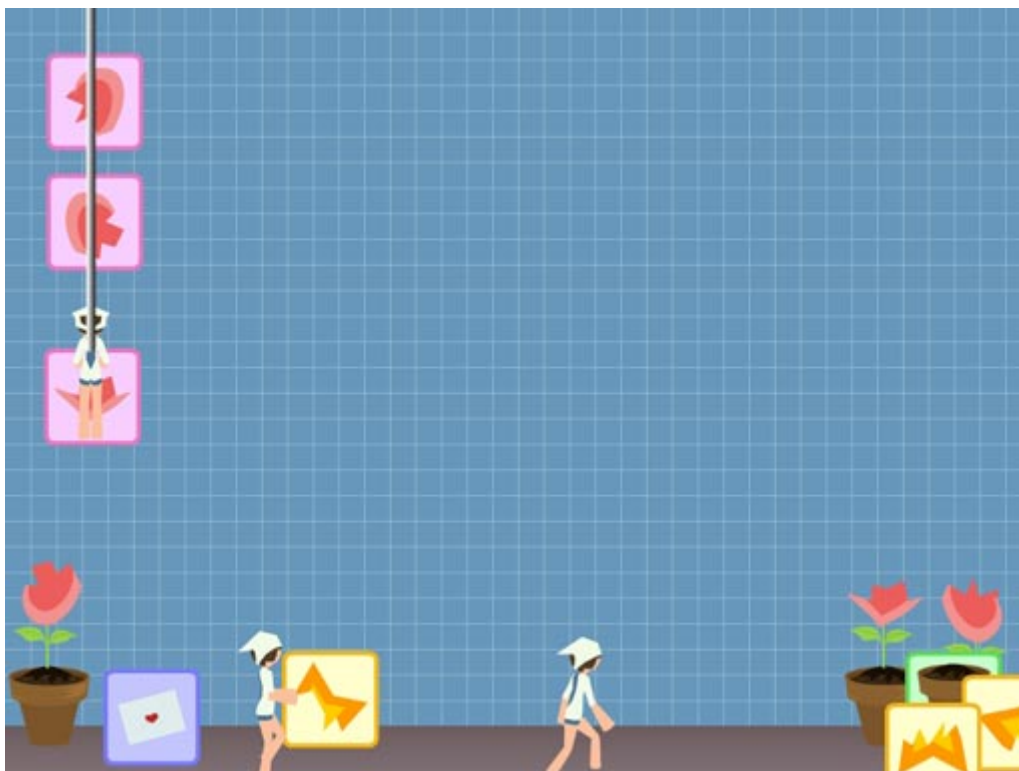
全体イメージ



SNS 画面イメージ



## デスクトップのお片づけ イメージ



### ■「カメラとか活用型実体験エンターテインメント 「それは無理だよ！オオスガさん」

ジャンル: 携帯 & パソコン

事業モデル: 現在検討中

<http://ohsuga-san.tv> (PC/ケータイ共通)



権利表記 (C) Geisha Tokyo Entertainment, Inc.

### ■芸者東京エンターテインメント株式会社について

URL: <http://www.geishatokyo.com>

2006年10月創業のゲームベンチャー。

大手ゲーム会社出身者、コンサルティング会社出身者、東京大学の研究者が集結して設立。IPA（独立行政法人情報処理推進機構）の未踏ソフトウェア創造事業で採択された技術をもとに、ゲームの枠に留まらないエンターテインメントコンテンツを開発しております。

現在の主力事業は、ソーシャルメディアの開発(ゲイシャスカイウォーカー 現在  $\alpha$  テスト中 <http://geishaskywalker.jp>)・運用およびネットワークゲームの開発を行っております。

#### **(※1)未踏ソフトウェア創造事業について**

未踏ソフトウェア創造事業は、独立行政法人 情報処理機構(IPA)により行われる人材育成事業で、個人または数名のグループを対象として、次世代のIT市場創出を担う独創性と優れた能力を持つスーパークリエイターや天才プログラマーを積極的に発掘するとともに、彼らが開発に専念できる環境を整備し、新市場を切り拓くソフトウェアの開発支援を行っています。

弊社の代表である田中 泰生は、2007 年度第Ⅱ期に「日常生活における、重要でない事柄への意思決定支援システム」というテーマにて採択されました。本テーマ共同開発者である山内 雅浩、大谷洋も弊社在籍のエンジニアです。

#### **(※2)アルファテストとは**

本サービス開始前に、プロトタイプバージョンを実際の環境の下で動作させ、テストいたします。

#### **本プレスリリースに関するお問い合わせ**

芸者東京エンターテインメント株式会社

〒113-0033 東京都文京区本郷 5-24-6 本郷大原ビル 7F

TEL : 03-5840-9601 / FAX : 03-5840-9677

広報担当:小林 メール:mayumi@geishatokyo.com